

SURVOL est un projet universitaire d'installation numérique immersive ! Ce programme informatique a pour but de donner aux spectateurs la sensation de voler au-dessus d'un paysage.

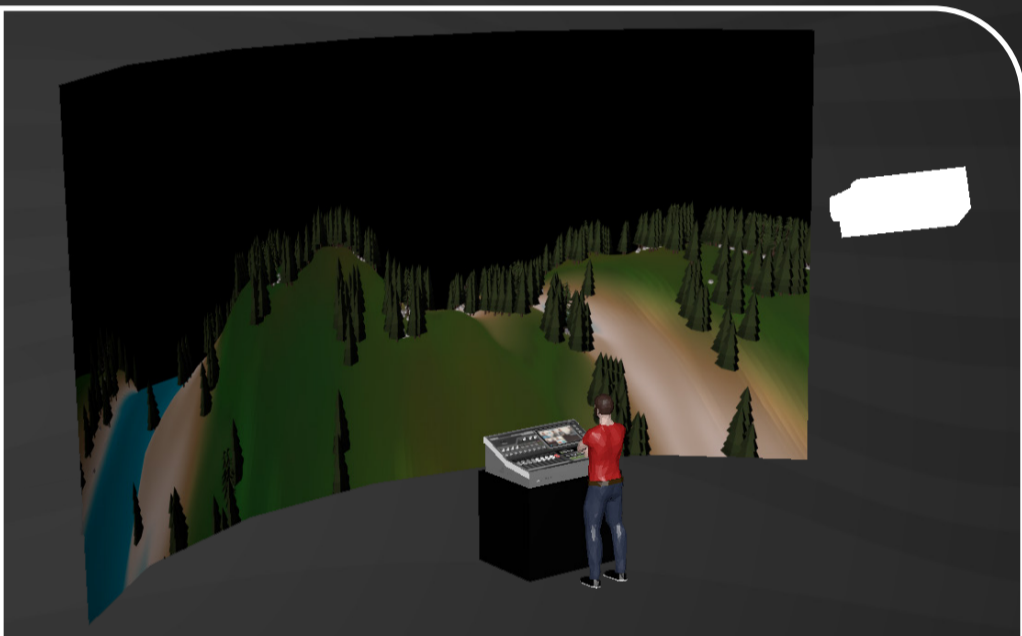
Mais, qu'est-ce qu'un survol ?

Pour nous, il s'agit du **dépassement** de l'humain. Une sorte de **transcendance** où l'homme se voit donner le **pouvoir** de **voler**. Il est source de **sensations** : de vertige, de vitesse, de puissance, de liberté ...

Survola fonctionne selon une **génération procédurale** de paysage basée sur l'utilisation du **bruit de Perlin**. Le paysage, une fois généré, est plaqué sur une **forme cylindrique** afin de donner une sensation de vol **réaliste** et **infinie**.

Dans notre **installation numérique**, nous voulions que l'homme soit **spectateur** de ce paysage, en le plaçant face à un **immense écran incurvé**.

Mais ce n'est pas tout, il est aussi et surtout **acteur** puisqu'il peut en **contrôler** les **moindres détails** via une **console MIDI** : la flore, le vallonnement, les textures mais aussi la direction, la vitesse ou l'inclinaison du vol.



Caractéristiques du Survol



Différent à chaque vol, **Paysage Infini**, **Généré Procéduralement**, Entièrement **Personnalisable** (via une console MIDI)

Applications possibles



Installation Interactive (Exposition), **Décor** de Théâtre (Peter Pan à Bobino), **Vidéo**, **Biologie** (Simuler le voyage dans un intestin)

SURVOL

SPEED	HEIGHT	ZOOM	TILT	ROLL	TREE SIZE	TREE SIZE	TREE SIZE

Université Gustave Eiffel

